

# TIP

ALLEEN DEZE TWEE  
TOETSEN GEBRUIKEN

**Er zijn maar twee knoppen belangrijk en dat zijn**

**+1**

toets deze in bij gemaakte carambole en de gemaakte carambole wordt toegevoegd aan deze beurt

**B**

toets deze in als er een bal gemist wordt en de beurt wisselt dan van speler.

---

Bij één teveel ingebrachte carambole kun je de **knop -1** gebruiken  
Is de laatste beurt die op het scherm staat fout, kan door

\*\*éénmaal de **C** in te drukken en de **laatst in het systeem staande beurt** wordt gewist,

**meerdere malen C zal de vorige beurt(en) leegmaken**

\*\*ga door met de juiste caramboles in te brengen in de juiste beurt(kijk onderaan de balk)

\*\*liefst alleen met de **+1 knop**. Sluit af met de **B** toets

## Nieuwe partij starten

- Klik ergens midden op scherm
- Klik nu op Nieuwe Partij
- Breng de namen en de car. in
- Als een beurtenlimiet nodig is maak keuze uit de cirkels
- Kies nu uit:
  - \* Libre 2 pnt voor Partijen zonder interval
  - \* Libre 10 pnt voor de interval
  - \* 3bnd 2 pnt voor Partijen zonder interval
  - \* 3 bnd10 pnt voor de interval
- **Fout bij ingegeven speler of carambole aantallen**  
**Linksonder op scherm klikken**  
Je komt weer op de ingavenpagina  
klik op button WIJZIG voor de fout en geef correctie in. Enter en kies weer Kies nu uit
- **Wisselen speler voor de afstoot**  
**Klik op de naam van een speler**



# TIP

ALLEEN DEZE TWEE  
TOETSEN GEBRUIKEN

**Er zijn maar twee  
knoppen belangrijk en dat zijn**

**+1**

toets deze in bij gemaakte  
carambole en de gemaakte carambole  
wordt toegevoegd aan deze beurt

**B**

toets deze in als er een bal gemist  
wordt en de beurt wisselt dan van speler.

---

Bij één teveel ingebrachte carambole kun je de **knop -1** gebruiken  
Is de laatste beurt die op het scherm staat fout, kan door

\*\*éénmaal de **C** in te drukken en de **laatst in het systeem staande  
beurt** wordt gewist,

**meerdere malen C zal de vorige beurt(en) leegmaken**

\*\*ga door met de juiste caramboles in te brengen in de juiste beurt(kijk  
onderaan de balk)

\*\*liefst alleen met de **+1 knop**. Sluit af met de **B** toets

## Nieuwe partij starten

- Klik ergens midden op scherm
- Klik nu op Nieuwe Partij
- Breng de namen en de car. in
- Als een beurtenlimiet nodig is maak keuze uit de cirkels

- Kies nu uit:

- \* Libre 2 pnt voor Partijen zonder interval

- \* Libre 10 pnt voor de interval

- \* 3bnd 2 pnt voor Partijen zonder interval

- \* 3 bnd10 pnt voor de interval

- **Fout bij ingegeven speler of carambole aantallen**

### Linksonder op scherm klikken

Je komt weer op de ingavenpagina

klik op button WIJZIG voor de fout en geef correctie in. Enter en kies weer Kies nu uit

- **Wisselen speler voor de afstoot**  
Klik op de naam van een speler

